|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 29주차 | **기간** | 2021.7.14~ 2021.7.20 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | Standing 상태에서 Pitch 값에 따른 에임오프셋 적용, 세션 매칭에 대한 자료 수집 | | | | |

<상세 수행내용>

- 이번 주에 계획되었던 서있는 자세에서의 에임오프셋을 적용하였다. 이혜빈 팀원이 제작해준 에임오프셋 자세 (위를 바라본 모습과 아래를 바라본 모습) 두 가지 리소스를 이용하여 캐릭터의 Pitch 값에 따라 해당 자세로 블렌딩되게 만들었다. 백뷰에서 봤을 때 캐릭터가 위와 아래를 조준할 때 정확히 해당 자세를 취할 수 있어 자연스러운 모습을 만들었다.

- 캐릭터에 대한 리플리케이션을 계획하고 있었으나 조준현 팀원과 상의하여 세션 매칭에 대한 작업만 맡기로 변경되었다. 전에 공부하던 언리얼 엔진에서 외부 IP를 통해 다른 컴퓨터가 접속할 수 있는 방법을 알아보았는데 결국 이번 주에 해결하진 못 하였다.

Text

Description automatically generated

언리얼 엔진 서버에서 외부 IP로 접속을 하려 할 경우 7777 포트를 열어야 한다는 내용으로 접근을 해보았는데 기존에는 7777포트에 대한 정보를 찾을 수 없었으나 명령 프롬프트에서 netstat 커맨드를 통해 포트에 대한 정보를 보니 와이어헌터에서 서버를 열 경우 UDP에서 0.0.0.0:7777에 대한 정보를 찾을 수 있었다. 0.0.0.0 이라는게 로컬아이피 내에서의 통신을 뜻하는데 해당 리스트에 외부IP:7777이라는 항목을 추가하는 것이 해결 방법일 것 같다. 이것에 대한 문제는 이택희 교수님께 메일을 보내 정보를 얻어볼 생각이다.

영상: <https://youtu.be/NQiu6yZ2yYw>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 30주차 | **다음기간** | 2021.7.20 ~ 2021.7.26 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |